



MINISTÉRIO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÕES

Formulário para informações sobre as atividades de pesquisa tecnológica e desenvolvimento de inovação tecnológica nas empresas.

Ano Base: 2020

RECIBO DE ENTREGA DE FORMULÁRIO

Dados do remetente:

Nome: JULIANA BOTELHO DE CARVALHO

CPF: 015.590.426-48

CNPJ: 17.086.101/0001-20

Expedição: 22/09/2021 - 14:58:38

Código de Autenticidade: 552412021715472209202112328

O formulário Formulário para informações sobre as atividades de pesquisa tecnológica e desenvolvimento de inovação tecnológica nas empresas. do ano de referência 2021 com dados do Ano-base 2020 foi entregue ao MCTI - MINISTÉRIO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÕES gerado pelo sistema FORMS.

Dados Pessoa Juridica

DADOS PESSOA

Situação na receita:	ATIVA
Logradouro:	MAMORE
Numero:	687
Sigla:	
Razão Social:	LIDER FRANQUIAS E LICENCAS LTDA
Natureza Jurídica:	Sociedade Empresária Limitada
Data de Fundação:	11/10/2012
Complemento:	ANDAR 15 CONJ 1501
Tipo de endereço:	Pessoal
Representante Legal:	SANDRO GARCIA RODRIGUES
Bairro:	ALPHAVILLE CENTRO INDUSTRIAL E EMPRESARIAL/ALPHAVI
CNAE:	Gestão de ativos intangíveis não-financeiros
Município:	Barueri
Cod. Postal:	06454-040
CNPJ:	17.086.101/0001-20
Porte da Empresa:	Demais

1. IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA

1.1. IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA

1.1.1. Tipo de Organismo

Privado

1.1.2. Situação da Empresa

Em Operação

1.1.3. Nos termos do Art. 26 da Lei 11.196/05, A empresa se beneficia dos incentivos fiscais previstos na Lei nº 8.248/1991(Relacionada à informática e automação)?

Não

2. CARACTERÍSTICAS DA EMPRESA

2.1. CARACTERÍSTICAS DA EMPRESA

2.1.1. Origem do capital controlador da empresa

Nacional

2.1.2. Qual a sua relação com o grupo

Controlada

2.1.3. Qual o valor da receita líquida da empresa no ano base

R\$ 452.712.521,80

2.1.4. O número total de funcionários com vínculo empregatício com a empresa

80

2.1.5. A empresa fechou com prejuízo fiscal no ano base

Não

2.2. FECHOU COM PREJUÍZO FISCAL

2.2.1. Qual a apuração do IRPJ e da CSLL

* Questão não respondida

2.2.2. Se for usufruir dos incentivos fiscais, explique o motivo

* Questão não respondida

3. PROGRAMA/ATIVIDADES DE PD&I

3.1. ATIVIDADES DE PD&I

3.1.1. Nome da atividade de PD&I

DESENVOLVIMENTO DE NOVA PLATAFORMA PARA VENDAS DE PRODUTOS E MELHORIAS INCREMENTAIS NO APLICATIVO MOBILE E EM DEMAIS SOLUÇÕES

3.1.2. Descrição do Projeto

Conforme o avanço da tecnologia e a crescente demanda no mercado de produtos de perfumaria e cosméticos, a equipe técnica do setor de TI da Hinode vem buscando constantemente inovar e desenvolver soluções mais robustas e atuais. A automação do chão de fábrica conta com forte influência da TI, uma infraestrutura de rede desenhada principalmente para sanar a precariedade do antigo ambiente, que sofria com improvisos para suportar o rápido crescimento da demanda. Além disso, a empresa investe constantemente em estudos e pesquisas de novas tecnologias para oferecer aos clientes e parceiros maior agilidade e segurança na compra e venda de produtos.

O objetivo da Linha de Pesquisa descrita neste programa de Pesquisa, Desenvolvimento e Inovação (PD&I) consiste no desenvolvimento experimental de melhorias no aplicativo mobile e no desenvolvimento de novas soluções para impulsionar as vendas, visando melhorar a experiência do usuário, possibilitando maior controle entre as transações realizadas e na tomada de decisão de maneira ágil e eficiente.

Todas as iniciativas apresentadas neste programa de PD&I foram desenvolvidas com o intuito de melhorar a qualidade e confiabilidade nos serviços prestados pelo Grupo Hinode. A mudança da plataforma de vendas auxilia na tomada de decisão de maneira mais rápida e assertiva na organização, uma vez que o modelo de negócio da empresa exigia uma plataforma mais moderna, robusta e completa. Para melhorar a experiência do usuário e aumentar as vendas o consultor necessitava ter o Escritório Virtual na palma da mão, sendo então desenvolvido o aplicativo mobile, resultando em mais cadastros e agilidade de conferência de estoque e pagamento. Com toda a plataforma de vendas integrada e inserida as melhorias incrementais descritas neste programa, é possível ampliar a rede de clientes e possivelmente aumentar as vendas da empresa. Essa iniciativa permite que os produtos estejam disponíveis 24h por dia, 7 dias por semana de forma rápida. Com a criação dos dashboards para as análises e gerenciamento dos dados é possível conhecer melhor o cliente e direcionar as campanhas e produtos de acordo com o perfil de cada cliente, assim como os gestores podem acompanhar em tempo real os indicadores de vendas, metas, estoque, sendo possível obter informações com maior agilidade e eficiência.

3.1.3. PB, PA ou DE

DE - Desenvolvimento Experimental

3.1.4. ÁREA DO PROJETO

3.1.4.1. Especificar Área do Projeto

* Questão não respondida

3.1.5. Área do Projeto

Software

3.1.6. Palavras-Chave

E-commerce; User Experience; Desenvolvimento Mobile; API; Realidade Aumentada.

3.1.7. Natureza

Serviço

3.1.8. Destaque o elemento tecnologicamente novo ou inovador da atividade

No ano base de 2020, os esforços da equipe de PD&I da Hinode concentrou-se no desenvolvimento experimental com o uso de tecnologias de ponta, com isso sendo necessário que a equipe técnica se envolvesse em estudos, desenvolvimentos e testes específicos para o alcance dos objetivos tecnológicos propostos. Dentre esses desenvolvimentos, destacam-se:

1) Desenvolvimento de uma nova solução para vendas online, criando a nova plataforma de credenciamento e vendas dos consultores da Hinode, denominada Escritório Virtual 4.0. Essa plataforma trouxe para a empresa um novo conceito para o modelo de negócio da Hinode, uma vez que exigia uma plataforma mais moderna e robusta. A plataforma antiga possuía linguagem de programação ultrapassada e com falhas na segurança, o que a tornava uma plataforma obsoleta. Dessa forma, a equipe técnica buscou por inovações tecnológicas, no que tange desenvolver uma nova plataforma com linguagens de programação mais modernas, obtendo melhor desempenho e segurança dos dados e transações realizadas. No Escritório Virtual 4.0 foi criada uma nova camada de validação de dados no momento do cadastro e da compra, uma vez que não havia formas de validações de dados no sistema legado. Para a criação dessa nova plataforma de vendas, a equipe da Hinode realizou pesquisas e estudos a fim de conhecer as melhores e mais modernas tecnologias de mercado, além de contratar uma consultoria especializada em UX (User Experience) objetivando melhorar a experiência do usuário.

Além de desenvolver essa nova plataforma com tecnologias mais avançadas, novas funcionalidades foram acrescentadas, como a criação de dashboards permitindo a visualização de relatórios de vendas, metas, indicadores, dentre outros fatores que permitem a análise e decisão de mercado, oferecendo maiores oportunidades para todos os consultores. Por meio do desenvolvimento desses relatórios, a Hinode identificou oportunidade de venda de relatórios customizados de acordo com a necessidade da liderança, uma vez que houve solicitação por parte dos gestores dessa demanda. No Escritório Virtual 4.0, o processo operacional foi otimizado, sendo construídas novas rotinas do fluxo de trabalho, melhorando a experiência e usabilidade do consultor. A nova plataforma foi desenvolvida para ser compatível com todos os principais Browsers de mercado, utilizando PHP, ASP e bando de dados SQL Server. Para obtenção dos dados dos produtos e das vendas, a plataforma realiza integrações via API (Application Programming Interface) realizando a conexão com os seguintes sistemas: ERP comercial ICORP: house made, software de gestão Protheus, V360 para gestão de pagamentos e Sefaz para emissão de notas fiscais.

2) Desenvolvimento de melhorias incrementais no aplicativo VO MOBILE, com o intuito de gerar mobilidade aos consultores em

campo, permitindo otimizar o tempo de operações e maior assertividade nos pedidos e vendas. O aplicativo permite que o consultor obtenha de forma rápida o sistema de vendas Escritório Virtual em sua área logada, o que resulta em mais vendas, mais cadastros e agilidade de conferência de estoque e pagamento. Além de ser possível consultar tabelas olfativas e dúvidas sobre os produtos. As melhorias incrementais desenvolvidas foram realizadas para atender às demandas específicas de cada plataforma de desenvolvimento mobile, Windows, Android e iOS. A primeira versão do aplicativo demandou grandes esforços para atender a todos os consultores, pois cada região do Brasil tinha diferente disponibilidade, além do acesso limitado à tecnologia em determinadas regiões.

Novas funcionalidades e melhorias foram acrescentadas no aplicativo, utilizando tecnologias mais atualizadas e robustas, visando a integridade e segurança dos dados, porém, fez-se necessário manter a versão mais antiga para atender à determinados consultores de acordo com sua região.

AO MCTI: Consultar o anexo a este programa de P&D para informações adicionais.

3.1.9. Qual a barreira ou desafio tecnológico superável

O desenvolvimento de soluções utilizando novas tecnologias envolve diversos riscos e desafios tecnológicos, ou seja, fatores que poderiam ocasionar no insucesso dos projetos executados pelo Grupo Hinode descritos neste programa de PD&I no ano base de 2020. Dentre essas dificuldades, destacam-se:

- Compatibilidade com os principais navegadores do mercado, uma vez que cada um deles apresentam diferentes configurações e recursos. Dessa forma, foi preciso entender as particularidades de cada navegador e adequar o desenvolvimento para atender às singularidades de cada Browser.
- Volumetria: alguns dos outros vieses da integração de sistemas são os possíveis envios excessivos de informações aos respectivos destinos, ou seja, o desafio envolve enviar grande volume de dados aos destinatários corretos e com as informações corretas. A falta de atenção e, também, o atraso do processo por dificuldades na conexão podem ocasionar problemas.
- Migração dos dados da plataforma antiga para a nova plataforma. Foi realizada a migração por partes diferentes, conforme a necessidade de uso, até que todo o sistema tivesse sido migrado.
- Para as aplicações mobile, o principal risco está relacionado com a conectividade, ocasionando baixo tempo de resposta para carregamento e exibição de dados.
- Manter a compatibilidade do aplicativo para as diversas versões das plataformas Android e iOS em que o aplicativo seria executado, uma vez que determinadas versões não suportam as novas versões dos aplicativos, além da grande variedade de tipos de aparelhos celulares, sendo necessário definir uma versão mínima dos sistemas operacionais e limitar as plataformas de desenvolvimento.
- Garantir a segurança dos dados compartilhados com o API externa, uma vez que a plataforma exibe informações pessoais e sigilosas. Informações estas que devem estar disponíveis somente para o usuário com permissão de acesso a elas.
- Risco de fraudes para utilização de microcréditos, fazendo necessário a criação de um fluxo seguro nas transações, a fim de evitar possíveis fraudes.
- Risco de usabilidade, tendo em vista oferecer a melhor experiência para o usuário, buscou-se desenvolver uma interface amigável.
- Garantir que as mensagens chegassem para quem realmente deixou o carrinho abandonado e montar o pedido de compra com os produtos corretamente.
- Risco com dados incorretos na base de dados para envio de e-mails via JOB.
- Risco de as notificações serem classificadas como SPAM, sendo necessário agrupar os envios das push notifications.
- Risco de falhas como “app crash”. Os crashes são falhas apresentadas pelos aplicativos quando há uma saída inesperada, geralmente causada por um sinal ou uma execução não processada, informando a mensagem “o aplicativo parou”. Dessa forma, foram realizados testes e melhoramento nas rotinas para evitar com que o app fosse crashado após o clique nas mensagens recebidas.

A seguir são apresentados os desafios técnicos e tecnológicos encontrados durante o ano de 2020 para a atividade de PD&I descrita neste programa:

- Desafio na utilização de novas tecnologias nunca utilizadas pela equipe técnica, envolvendo o desenvolvimento da nova plataforma, utilização da tecnologia para realidade aumentada, geração de QRCodes, mecanismos robustos de segurança, dentre outros. Para atingir os objetivos propostos, fez-se necessário esforços e dedicação do time de TI em pesquisas e estudos sobre essas tecnologias.
- Desafio para mapear e otimizar a performance das aplicações, trazendo ganhos operacionais.

- Migração e coexistência das plataformas novas e antigas, uma vez que as plataformas se mantiveram ativas até que todos os consultores pudessem utilizar a nova plataforma. Foram encontrados desafios para manter e controlar os dois ambientes realizando requisições a uma mesma base de dados.

AO MCTI: Consultar o anexo a este programa de P&D para informações adicionais.

3.1.10. Qual a metodologia / métodos utilizados

A equipe técnica que exerce atividades de pesquisa, desenvolvimento e inovação tecnológica, objetivou buscar novas tecnologias e desenvolver novas soluções para oferecer aos consultores, clientes e parceiros soluções que auxiliem no dia a dia, visando o aumento de qualidade, produtividade e competitividade mercadológica. Todos os trabalhos realizados no ano base, passaram por etapas de grande importância para o know how da equipe de PD&I. Cabe ressaltar que durante o desenvolvimento das iniciativas relacionadas, fez-se necessário a realização de pesquisa aplicada com o objetivo de estudar e entender as novas tecnologias utilizadas, bem como os riscos durante o desenvolvimento, para não comprometer o funcionamento do sistema eletrônico de vendas. As atividades de planejamento e levantamento de requisitos foram iniciadas em 2019 e as atividades de desenvolvimento e testes se estenderam para o ano de 2021. Após a realização da pesquisa aplicada, foi realizado o desenvolvimento experimental e as etapas estão descritas a seguir:

Planejamento e Estudos: Esta etapa consiste em realizar o planejamento das tarefas a serem desenvolvidas e realizar o estudo dos processos dos consultores para identificar os pontos de melhoria nas aplicações, sendo iniciado em 2019, dando continuidade na identificação das atividades no ano base de 2020. Além de verificar os pontos de melhoria, a equipe técnica do setor de TI do Grupo Hinode investiu pesquisas objetivando estudar tecnologias atuais e robustas, visando diagnosticar as principais necessidades tecnológicas da empresa.

Backlog do Produto: após compreender as necessidades de evolução e melhorias na plataforma, foi iniciada a etapa de identificação dos requisitos funcionais e não funcionais a serem desenvolvidos. A equipe técnica utilizou metodologia ágil Scrum para o processo de desenvolvimento, consistindo em um desenvolvimento iterativo e incremental a partir módulos de funcionalidades, que se integram ao sistema, permitindo uma maior resiliência a mudanças de requisitos. Dessa forma, os requisitos foram adicionados ao backlog do produto para que as tarefas fossem listadas, priorizadas e divididas em sprints. Para o controle das sprints foi utilizado o método do Kanban que possibilita uma visualização completa e permite gerenciar o processo de desenvolvimento.

Desenvolvimento: Por meio da utilização do framework Scrum, o desenvolvimento foi dividido em sprints, a partir do backlog do produto, as tarefas foram listadas e priorizadas e assim distribuídas em cada sprint. Após o desenvolvimento das atividades prescritas na sprint, uma nova reunião era realizada para revisão da próxima sprint e a lista de tarefas era revisada e priorizada novamente caso necessário. Esse ciclo de atividades se estendeu durante todo o período de desenvolvimento. Nesta etapa se inicia o desenvolvimento das soluções descritas neste programa de PD&I. Em paralelo ao desenvolvimento, a equipe técnica necessitou buscar conhecimentos técnicos sobre a linguagem de programação e sobre as lógicas de programação das tecnologias utilizadas como Unity, Realidade Aumentada, Google Analytics, Design Thinking, Linguagens de programação para aplicativos mobile (Android e iOS), Permissões mobile, Push Notifications, Recursos de hardware para utilização da Câmera do celular, interface de comunicação (API). Todas essas tecnologias utilizadas no desenvolvimento das atividades descritas neste programa de PD&I permitiram novos aprendizado para o time técnico, uma vez que eles não possuíam conhecimentos em tais tecnologias. Foram criadas interfaces intuitivas objetivando melhorar a experiência do usuário, utilizando os recursos atuais de UX (User eXperience) e UI (User Interface).

Desenvolvimento de suítes de testes: foram desenvolvidas suítes de testes para verificar e validar as funcionalidades implementadas.

AO MCTI: Consultar o anexo a este programa de P&D para informações adicionais.

3.1.11. A atividade é contínua (ciclo de vida maior que 1 ano)?

Sim

3.1.12. Data de início da atividade

As atividades de planejamento e levantamento de requisitos foram iniciadas em 2019.

3.1.13. Previsão de término

Previsão para 2021.

3.1.14. Informação Complementar

3) Desenvolvimento de uma solução para solicitação de financiamentos diretamente pelo sistema da Hinode. A criação dessa solução permite que a Hinode, via financiamento de uma empresa ligada ao banco Santander, consiga financiar os melhores combos que os consultores compram. Essa demanda foi criada para auxiliar o consultor a adquirir combos mais caros de produtos, viabilizando o negócio do consultor dentro da própria plataforma da Hinode. Foi criada uma interface para simulação do melhor tipo de financiamento de acordo com o perfil do consultor, sendo desenvolvida uma API para conexão com a plataforma SIM que utiliza tecnologia criptografada para consultar, avaliar e entender a saúde financeira dos usuários, para posteriormente oferecer produtos e condições personalizadas de financiamentos junto ao banco Santander com segurança e transparência. A equipe técnica realizou pesquisas para adquirir conhecimento em transações de Microcrédito para desenvolver uma solução que facilitasse o uso de um microcrédito pelo consultor, permitindo que ele possa ingressar no negócio, ampliando as formas de pagamento disponíveis. As tecnologias utilizadas foram PHP, ASP, banco de dados SQL Server.

4) Desenvolvimento da funcionalidade para Recuperação de Carrinho. Essa nova funcionalidade partiu da observação do comportamento dos consultores, identificando uma nova forma de potencializar as vendas da Hinode. O sistema de vendas foi incrementado com uma nova solução que abordar o consultor que abandonou o carrinho de compras, essa abordagem é realizada por três maneiras distintas: notificação na área logada; push notification para os consultores que utilizam o aplicativo VO Mobile; e envio de e-mail por meio da criação de JOBS diretamente no banco de dados. O JOB é uma forma de auxiliar na manutenção com tarefas que devem ser executadas diversas vezes iguais ou em uma determinada data em especial sem precisar da intervenção do administrador do banco de dados. As rotinas foram estabelecidas para serem enviadas durante a madrugada, fora do horário de pico do sistema. O envio de e-mail é personalizado para cada consultor direcionando-o para áreas específicas da plataforma, possibilitando entrar no site já com o carrinho de produtos pronto para finalizar a compra.

5) Melhoria incremental no que tange o desenvolvimento de uma ferramenta de mensageria para comunicação via push notification, com mensagens interativas sobre produtos, promoções, campanhas, convenções, dentre outros. Push notification é uma notificação enviada ao usuário do aplicativo VO Mobile, sem que essa notificação seja requisitada. Foi criada uma interface para criação de campanhas e essas sejam enviadas pela rede automaticamente para os usuários do aplicativo. Tornando essa uma forma fácil e rápida de comunicação com os consultores que possuem o app instalado.

6) Projeto de Realidade Aumentada. A realidade aumentada é uma forma de interação entre ambientes virtuais e o mundo real. Essa tecnologia permite que o usuário possa adquirir mais conhecimentos e informações imediatas sobre o ambiente a ser explorado, permitindo maior interação e possibilidades de execução de tarefas, assim, o usuário entra no mundo virtual para interagir com objetos limitados à sua imaginação. Neste contexto, a Hinode investiu em criar um aplicativo de realidade aumentada que permita ao consultor acessar maiores informações sobre os produtos, treinamentos a partir dos produtos reais utilizando a câmera do celular. A inovação deste projeto consiste em utilizar novas tecnologias para facilitar as vendas e o acesso a treinamentos de maneira ágil e eficiente.

7) Criação de um mecanismo de geração de QRCode dentro do aplicativo VO Mobile e na plataforma Web no momento da compra dos convites para eventos do Grupo Hinode. O desenvolvimento dessa nova funcionalidade permite organizar de forma rápida e eficiente a gestão da entrada nos eventos do Grupo Hinode.

AO MCTI: Consultar o anexo para informações adicionais.

3.1.15. Objetivo do Projeto

3.1.15.1. Resultado Econômico

Os resultados obtidos com a utilização de tecnologias robustas e inovadoras podem trazer vantagens competitivas para as empresas, ocasionando ganhos de agilidade nas vendas dos produtos.

3.1.15.2. Resultado de Inovação

O processo de PD&I realizado pela Hinode é contínuo, a equipe em todos os anos fica empenhada na busca de novas soluções para desenvolver soluções que contribuam com a melhor experiência do usuário.

3.1.16. SERVIÇOS DE TERCEIROS

3.1.16.1. RELAÇÃO DOS SERVIÇOS DE TERCEIROS - Contratados

3.1.16.1.1. Universidades

3.1.16.1.2. Instituição de Pesquisa

3.1.16.1.3. Inventor Independente - Contratado

3.1.16.2. RELAÇÃO DOS SERVIÇOS DE TERCEIROS - Valores Transferidos

3.1.16.2.1. Micro Empresas

Item 1

Situação Contratado

CNPJ 18881519000191

Nome KPLAY TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA

Valor Total (R\$) R\$ 2.477.072,00

Caracterizar o Serviço Realizado Serviços de apoio técnico especializado em absorção de elevado volume de dados, controle de backlog, auxílio na definição de requisitos e testes funcionais capazes de encontrar as não conformidades do software em relação aos requisitos do sistema. A Kplay atua durante todo o processo de desenvolvimento, por meio de disponibilização de equipe especializada composta por analista de sistemas, analista programador, analista de testes e analista de automação de testes, para apoio no desenvolvimento de projeto. Os serviços prestados foram contratados como apoio técnico, indispensável à concepção do projeto, do qual toda gestão e riscos do projeto ficaram por responsabilidade da Líder.

A Líder possui responsabilidade, risco empresarial, gestão e controle do projeto, conforme previsto na legislação.

TOTAL

Valor Total (R\$) R\$ 2.477.072,00

3.1.16.2.2. Empresas de Pequeno Porte

3.1.16.2.3. Inventor Independente - Valores Transferidos

3.1.16.2.4. SERVIÇO DE APOIO TÉCNICO, TECNOLOGIA INDUSTRIAL BÁSICA E VIAGENS

3.1.16.2.5. SERVIÇO DE APOIO TÉCNICO, TECNOLOGIA INDUSTRIAL BÁSICA E VIAGENS - Pessoa Juridica

3.1.16.2.6. RELAÇÃO DE MATERIAL DE CONSUMO

3.1.16.2.7. MATERIAL DE CONSUMO

3.1.16.2.7.2. Descreva a Vinculação entre os Materiais de Consumo e a Linha de Pesquisa

* Questão não respondida

3.1.16.2.8. RELAÇÃO DE RECURSOS HUMANOS

Item 1

CPF 37280905811

Nome Celso Tadeu Terra Goncalves

Titulação Graduado

Total Horas (Anual) 405

Dedicação Parcial

Valor (R\$) R\$ 44.141,32

Item 2

CPF 35520079897

Nome Clovis Lazaro Júnior

Titulação Graduado

Total Horas (Anual) 756

Dedicação Parcial

Valor (R\$) R\$ 24.778,57

Item 3

CPF 40266116809

Nome Lucas de Lima Polo

Titulação Graduado

Total Horas (Anual) 1.620

Dedicação Exclusiva

Valor (R\$) R\$ 63.900,77

Item 4

CPF 44117606816

Nome Matheus Alves Moreira

Titulação Técnico de Nível Médio

Total Horas (Anual) 864

Dedicação Parcial

Valor (R\$) R\$ 45.020,69

Item 5

CPF 29902997856

Nome Tiago Bueno Penteadó

Titulação Pós Graduado

Total Horas (Anual) 1.215

Dedicação Parcial

Valor (R\$) R\$ 130.744,18

TOTAL

Total Horas (Anual) 4.860 **Valor (R\$)** R\$ 308.585,53

3.1.16.2.9. RECURSOS HUMANOS

3.1.16.2.9.1. Descreva a Vinculação entre Recursos Humanos e a Linha de Pesquisa

"Os recursos humanos mencionados se relacionam com esta linha de pesquisa no que tange ao desenvolvimento experimental de novos produtos e processos. A saber, a seguir encontram-se os principais cargos dos colaboradores que tiveram participação em atividades de P&D para esta linha de pesquisa:

- ANALISTA DE SISTEMAS PLENO
- ANALISTA DE SISTEMAS SENIOR
- LÍDER TÉCNICO
- GERÊNCIA DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

É importante mencionar que estes recursos humanos atuam de forma recorrente, parcial ou exclusivamente, diretamente em atividades de P&D para a linha de pesquisa."

3.1.17. Valor Total (R\$)

R\$ 2.785.657,53

3.1.18. ANEXAR ARQUIVO:

Grupo Hinode - TI - ANEXO FORM PD 2020.pdf

4. PATENTES E REGISTROS

4.1. PATENTES E REGISTROS

4.1.1. Decorrente da utilização dos incentivos, a empresa obteve concessão de patente, registro de cultivar ou outros direitos de propriedade intelectual em escritório de patentes no Brasil ou exterior ou está pleiteando

Não

4.2. RELAÇÃO DE REGISTRO E/OU CONCESSÃO DE DIREITO(S) DE PROPRIEDADE INTELECTUAL

5. DISPÊNDIOS DO PROGRAMA

5.1. DISPÊNDIOS DO PROGRAMA

5.1.2. FONTES DE FINANCIAMENTO

5.1.2.1. Recursos próprios

100%

5.1.2.2. FONTES DE FINANCIAMENTO

5.2. BENS INTANGÍVEIS

5.3. EQUIPAMENTOS POR PROJETO DE PD&I

5.3.2. RELAÇÃO DE EQUIPAMENTOS NACIONAIS ADQUIRIDOS NO ANO BASE

5.3.3. RELAÇÃO DE EQUIPAMENTOS IMPORTADOS ADQUIRIDOS NO ANO BASE

5.4. PESQUISADORES COM DEDICAÇÃO EXCLUSIVA

5.4.1. Teve pesquisadores contratados em regime de dedicação exclusiva às atividades de P&D no ano base?

Sim

5.5. NÚMERO MÉDIO DE PESQUISADORES COM DEDICAÇÃO EXCLUSIVA

5.5.1. Informe o número médio de pesquisadores com dedicação exclusiva no ano base:

1

5.5.2. Memória de cálculo

Grupo Hinode - Lider - LDB20 - incremento.pdf

5.5.3. Houve aumento no número de pesquisadores contratados com dedicação exclusiva do ano anterior em relação ao ano base, mesmo que tenha sido decorrente de remanejamento interno? Nos termos da instrução normativa RFB Nº1.187, de 29 de Agosto de 2011. Link:

<http://www.receita.fazenda.gov.br/legislacao/ins/2011/in11872011.htm>

Não

5.6. AUMENTO MÉDIO DO ANO BASE ANTERIOR

5.6.1. Percentual de aumento do número médio de pesquisadores, com dedicação exclusiva, em relação ao ano-base anterior

* Questão não respondida

5.6.2. Memória de cálculo do incremento do ano-base em relação ao ano anterior ao ano-base

* Nenhum arquivo carregado

5.7. PROGRAMA DE FORMAÇÃO OU DESENVOLVIMENTO DE RH

5.7.1. A empresa possui algum programa de formação ou desenvolvimento de RH destinado às suas atividade de PD&I?

Não

5.8. SOBRE O(S) PROGRAMA(S) DE FORMAÇÃO OU DESENVOLVIMENTO DE RH

5.8.1. Em caso afirmativo, comente:

* Questão não respondida

5.9. GASTOS DESTINADOS AO REGISTRO E À MANUTENÇÃO DE MARCAS, PATENTES E CULTIVARES, AINDA QUE PAGOS NO EXTERIOR

6. INCENTIVOS FISCAIS DO PROGRAMA

6.1. INCENTIVOS FISCAIS DO PROGRAMA

6.1.1. Dedução, para efeito de apuração do lucro líquido, da soma dos dispêndios de custeio realizados no Ano Base (art. 3º, I) – Pesquisadores, Serviço de Terceiro, Apoio Técnico e Material de Consumo.

R\$ 2.785.657,53

6.1.2. DEDUÇÕES ADICIONAIS

6.1.2.1. Dedução, para efeito de apuração do lucro líquido e da base de cálculo da CSLL, de até 60% da soma dos dispêndios realizados no Ano Base (art. 8º ou art. 16 - caso de atividade de informática e automação). Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006.

R\$ 1.671.394,51

6.1.2.2. Mais 20%, no caso de incremento do número de pesquisadores contratados com dedicação exclusiva no ano-base acima de 5%, em relação à média dos pesquisadores com contrato no ano anterior (inciso I do §1º do art. 8º ou art. 16 - caso de atividade de informática e automação) - se aplicável. Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006.

* Questão não respondida

6.1.2.3. Mais 10%, no caso de incremento do número de pesquisadores contratados com dedicação exclusiva no ano-base em até 5%, em relação à média dos pesquisadores com contrato no ano anterior (inciso. II do §1º do art. 8º ou art. 16 - caso de atividade de informática e automação) - se aplicável. Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006.

* Questão não respondida

6.1.2.4. Sem prejuízo das deduções adicionais anteriores, o valor de até vinte por cento da soma dos dispêndios ou pagamentos vinculados à pesquisa tecnológica e desenvolvimento de inovação tecnológica objeto de patente concedida ou cultivar registrado (§4º do art. 8º - Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006) - se aplicável.

* Questão não respondida

6.1.2.5. De 50% a 250% dos dispêndios efetivados em projeto de pesquisa científica e tecnológica executada por ICT (Inciso I do §1º do Art. 19-A, da Lei nº 11.196/05).

* Questão não respondida

6.1.2.6. Total das deduções.

R\$ 1.671.394,51

6.1.3. REDUÇÕES DO IPI

6.1.3.1. 50% do IPI incidente sobre equipamentos, máquinas, aparelhos e instrumentos nacionais destinados à PD&I (inciso. II do art. 3º, do Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006).

* Questão não respondida

6.1.3.2. 50% do IPI incidente sobre equipamentos, máquinas, aparelhos e instrumentos importados destinados à PD&I (inciso II do art. 3º, do Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006).

* Questão não respondida

6.1.3.3. Total das reduções.

R\$ 0,00

6.1.4. Redução a zero da alíquota do IR na fonte incidente sobre as remessas ao exterior destinadas aos pagamentos de registro e

manutenção de marcas, patentes e cultivares (inc. VI do art. 3º)

* Questão não respondida

6.1.5. DEPRECIACÃO ACELERADA

6.1.5.1. Integral dos equipamentos, máquinas, aparelhos e instrumentos novos adquiridos no ano-base e destinados a PD&I (Inciso. III do art. 3º, Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006).

* Questão não respondida

6.1.5.2. Dedução do saldo não depreciado em instalações fixas, equipamentos, máquinas, aparelhos e instrumentos destinados à PD&I, no ano em que for concluída a sua utilização(art. 9º, do Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006).

* Questão não respondida

6.1.5.3. Total da depreciação acelerada incentivada.

R\$ 0,00

6.1.6. AMORTIZACÃO ACELERADA

6.1.6.1. Dedução dos dispêndios relativos à aquisição de bens intangíveis destinados à PD&I, no Ano Base (inciso. IV do art. 3º, do Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006).

* Questão não respondida

6.1.6.2. Dedução do saldo não amortizado dos dispêndios relativos à aquisição de bens intangíveis destinados à PD&I, no ano em que for concluída a sua utilização (art. 9º, do Decreto nº 5.798 de 07 de Junho de 2006).

* Questão não respondida

6.1.6.3. Total da amortização acelerada.

R\$ 0,00

6.1.7. Total dos incentivos.

R\$ 1.671.394,51

6.1.8. Total do diferimento

R\$ 0,00

7. OUTRAS INFORMAÇÕES

7.1. OUTRAS INFORMAÇÕES

7.1.1. Explicitar outras informações julgadas relevantes ou quaisquer sugestões voltadas para o aperfeiçoamento do sistema de concessão desses incentivos fiscais.

* Questão não respondida

8. Art. 19-A da lei nº 11.196/05

8.1. DISPÊNDIO COM ICT

8.1.2. DISPÊNDIO COM ICT PÚBLICA OU PRIVADA SEM FINS LUCRATIVOS (Art. 19-A da lei nº 11.196/05)?

Não

8.2. DISPÊNDIO COM ICT PÚBLICA OU PRIVADA SEM FINS LUCRATIVOS (Art. 19-A da lei nº 11.196/05).

RELATÓRIO DE PREENCHIMENTO

Título	Nº de Pessoas	Valor Gasto	Horas	Nº de Pessoas	Valor Gasto	Horas	Total Valor Gasto	Total de Horas	Nº de Pessoas com Dedicção Exclusiva Ano Anterior ao Ano Base
Doutor	0	R\$ 0,00	0	0	R\$ 0,00	0	R\$ 0,00	0	0
Mestre	0	R\$ 0,00	0	0	R\$ 0,00	0	R\$ 0,00	0	0
Pós Graduado	1	R\$ 130.744,18	1.215	0	R\$ 0,00	0	R\$ 130.744,18	1.215	0
Graduado	2	R\$ 68.919,89	1.161	1	R\$ 63.900,77	1.620	R\$ 132.820,66	2.781	0
Tecnólogo	0	R\$ 0,00	0	0	R\$ 0,00	0	R\$ 0,00	0	0
Técnico de Nível Médio	1	R\$ 45.020,69	864	0	R\$ 0,00	0	R\$ 45.020,69	864	0
Total	4	R\$ 244.684,76	3.240	1	R\$ 63.900,77	1.620	R\$ 308.585,53	4.860	0

Aumento médio de pesquisadores contratados com dedicação exclusiva no Ano-Base: 0.0

Título	Total Valor Gasto	Total de Horas
Apoio Técnico	R\$ 0,00	0
Total Geral	R\$ 0,00	0

2) Itens de Dispêndio

Título	Ano anterior ao Ano-Base	Ano-Base
1)Recursos Humanos	0	308.585,53
2)Serviços de Terceiros (Somatório 2.1 + 2.2 + 2.3)	0	2.477.072
2.1)Contratados (Decreto nº 5.798/06, artigo 3º, §1º) Somatório U+I+I	0	0
a)Universidades	0	0
b)Instituição de Pesquisa	0	0
c)Inventor Independente	0	0
2.2)Valores Transferidos (art 7º, "caput" e parágrafo 1º do decreto N°5.798/06) Somatório M+E+I	0	2.477.072
a)Microempresas	0	2.477.072
b)Empresas de Pequeno Porte	0	0
c)Inventor Independente	0	0
2.3)Serviços de apoio técnico e/ou tecnologia industrial básica e viagens (Despesas de acordo com o Decreto 5.798/06, artigo 2º - "II", "d" e "e").OBS.: Especifique qual o apoio técnico no subitem 3.1.11. Serviço de apoio técnico e tecnologia industrial básica.	0	0
3)Material de Consumo	0	0
4)Gasto destinado ao registro e a manutenção de marcas, patentes e cultivares, ainda que pagos no exterior.	0	0
Subtotal de custeio = 1+2+3+4 (valor transferido para o item 6, subitem 1)	0	2.785.657,53
5)Dispêndio em ICT ou por entidades científicas e tecnológicas privadas, sem fins lucrativos (Lei 11.196/05, artigo 19-A)	0	0
Total de custeio (I) = 1+2+3+4+5)	0	2.785.657,53
6)Bens intangíveis (Lei 11.196/05, artigo 17, IV)	0	0
7)Equipamentos	0	0
7.1)Equipamentos nacionais	0	0
7.2)Equipamentos importados	0	0
Total de Capital (II) = 6+7	0	0
Total Geral (I+II)	0	2.785.657,53

Responsáveis pelo preenchimento

JULIANA BOTELHO DE CARVALHO